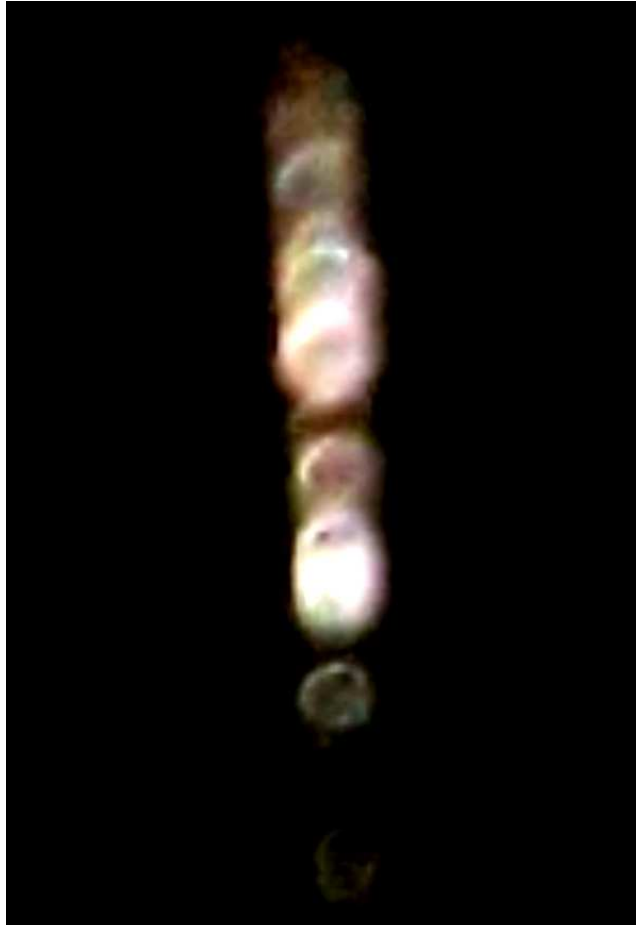


Expérience 3 Champ local « *Image dans un morceau de lumière* »

Objet positionné de façon à être observé par trou dans la réalité



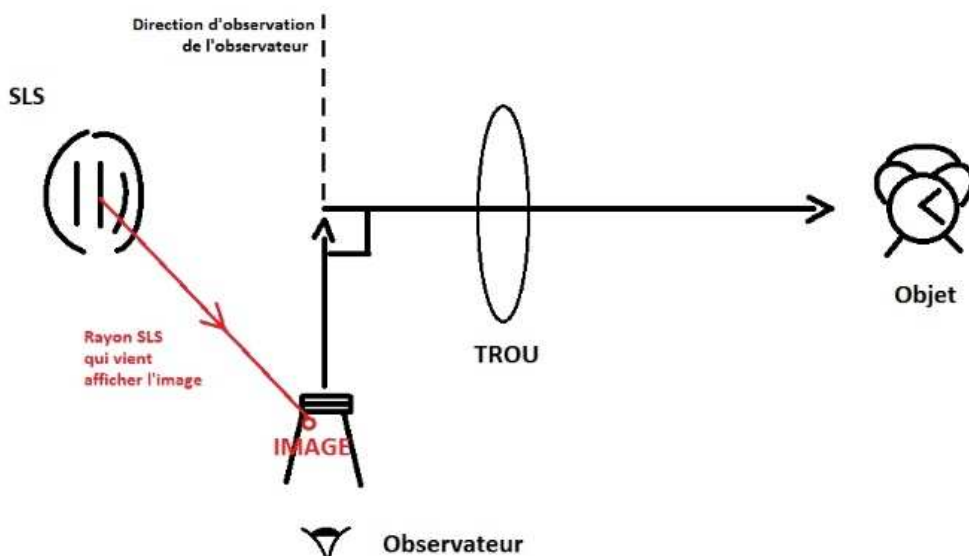
En dessous de l'entrée très désordonnée de lumière (formée par le carton effiloché de l'angle du PF avec le bord des plaques fentes inclinées), l'image est posée sur la paroi en carton noirci



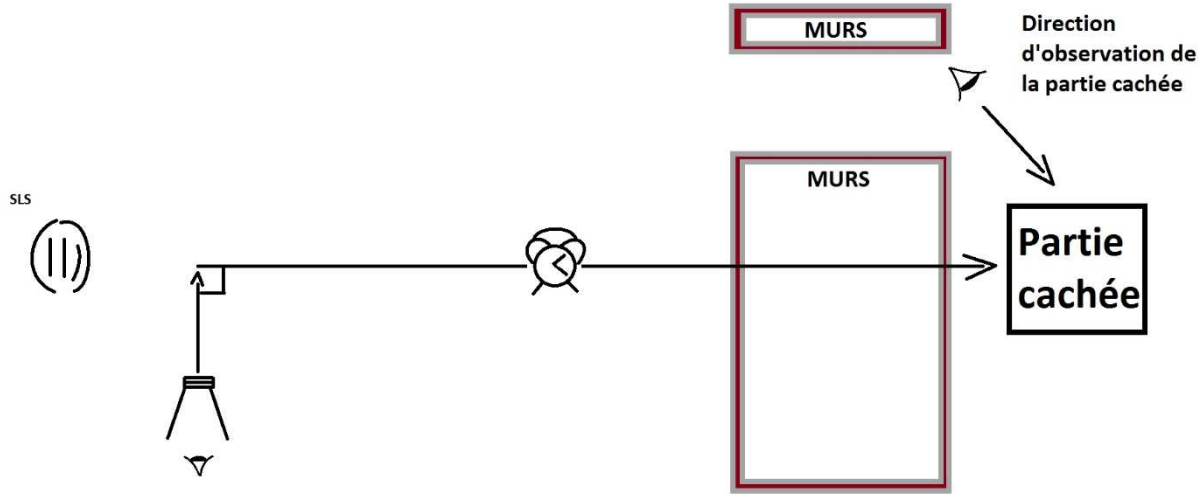
Elle montre l'objet vu à travers le trou dans la réalité



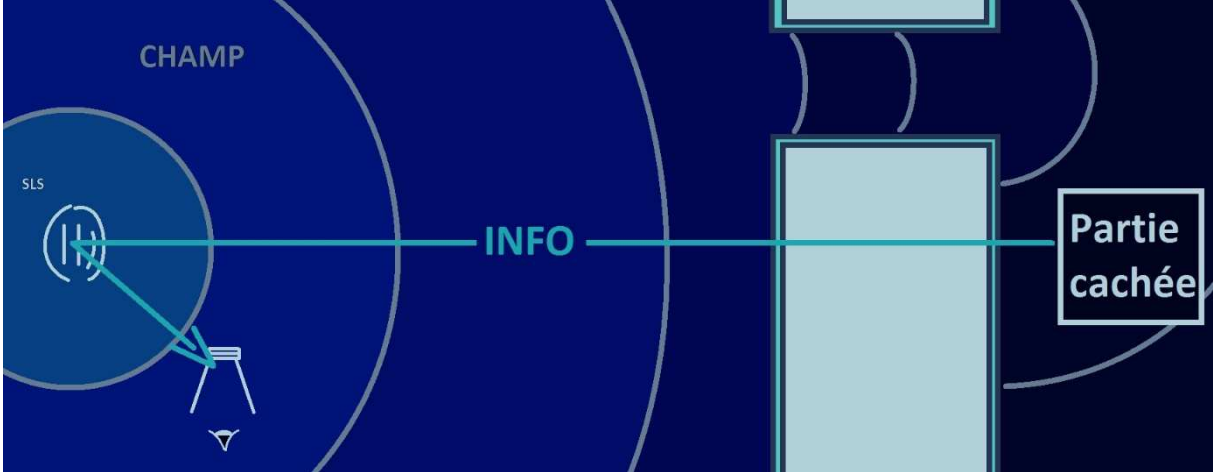
La direction d'observation de l'objet à travers ce trou est orthogonale à la direction d'observation de l'observateur (axe de visée PF). Si cette image est observée à l'œil nu sans caméra depuis l'intérieur du PF, l'œil l'absorbe et elle grossit soudainement dans la vision. C'est l'accès au champ local



Derrière l'objet, on aperçoit une partie située au fond de l'appartement, cachée par des murs et dans l'axe d'observation de l'objet. La direction d'observation de cette partie cachée forme un angle avec la direction d'observation de l'objet dans l'image. L'espace est plié une première fois pour afficher le trou dans la réalité et une deuxième fois à l'intérieur même de l'image



Le champ de lumière et d'ombre qui se propage depuis la SLS et rencontre les éléments de l'environnement permet la reconstitution de l'image au point de l'observateur. L'information transite dans l'espace 4D et par la position spatiale de la SLS dans l'espace 3D



L'objet est observé à travers le trou dans la réalité locale

